**Fernando Rodrigues Candiani**

**Instruções:** Siga as etapas a seguir para simular a metodologia Scrum com orientação do instrutor.

1. **Defina** uma lista de desejos com os itens que você gostaria de encontrar no catálogo do melhor resort.
2. Separe algumas fichas e **escreva** histórias de usuários para o catálogo (por exemplo, como pai, desejo um ambiente adequado para as crianças, onde eu possa me sentir à vontade para trazer meus filhos; como proprietário, desejo anunciar uma oferta especial para atrair mais turistas; etc.).
3. O Product Owner eleito da equipe deve **priorizar** cada história, distribuindo os cartões em ordem de importância.
4. **Prepare-se** para uma iteração de **12 minutos** (**três dias de 4 minutos**) e selecione quais histórias poderiam ser executadas na primeira iteração. Para cada história selecionada, a equipe **define** critérios de aceitação (definição de “concluído”) para esclarecer requisitos e extrair tarefas (por exemplo, encontrar a foto de uma praia, escrever o nome do resort no catálogo, criar um layout, etc.). Cada tarefa é **adicionada** em um quadro de status de iteração na coluna “Programada” e a iteração é iniciada.
5. Cada dia de iteração deve ser iniciado com uma rápida reunião Scrum, com **movimentação** das tarefas para a coluna “Concluída” e **ajuda** para transferi-las para a coluna “Ativa”. Todas as tarefas bloqueadas são movidas para a coluna “Bloqueada”.
6. Após a reunião Scrum, cada membro deve começar a **produzir** em conformidade com os critérios de aceitação até o fim dos três dias e conclusão da iteração.
7. O encerramento deve abranger a demonstração de progresso e retrospectiva, na qual cada equipe **lista** os êxitos obtidos e o que pode ser melhorado na próxima iteração.
8. **Repita** as iterações dentro do tempo necessário.
9. Sala de jogos, uma suíte bem equipada, uma piscina em uma área ampla, sauna, área de esporte, boa estrutura, boas instalações para alimentação, área de eventos e serviço de quartos
10. Começa o dia uma cama confortável nem um quarto amplo com uma suíte bem aconchegante com muitos assessórios

Vamos para uma boa instalação alimentação para um belo café da manhã que se encontra mutas variedades de platôs.

Se direciona para a piscina para desfrutar do grande espaço

Vamos a área de esportes onde se inquartar muitas quadras de esportes sala de jogos (sinuca, ping pong, pebolim, jogos de cardas)

Após isso vamos na área de almoço e aproveitar área eventos

Ir apara para sauna ficar em ambiente para relaxar

1. O Suíte, Alimentação, Esporte e Jogos, Piscina, Sauna, Eventos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sprint Backlog | TO-DO  (a Fazer) | IN-PROGRESS  (FAZENDO) | DONE  (FEITO) |
| Suítes | Tira fotos de um quarto modelo |  |  |
| Alimentação | Definir os itens dos cardápios |  |  |
| Alimentação | Fazer layout do cardápio |  |  |

5-

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Sprint Backlog | TO-DO  (a Fazer) | IN-PROGRESS  (FAZENDO) | DONE  (FEITO) |
| Suítes |  |  | Tirar fotos de um quarto modelo |
| Alimentação |  |  | Definir os itens do cardápio |
| Alimentação |  | Fazer layout de cardápio |  |

6-

7-Conseguimos tirar fotos da suíte e definimos os itens do cardápio.

O que há a melhorar seria a demora na definição do cardápio que causou atraso na laboração do layout.

Houve muita indecisão na montagem do layout, definir melhor os objetivos antes de começar